



## **Python en Supercomputación**

Charla introductoria

Guillem Borrell i Nogueras

ETSIA, Octubre 2007

# Preguntas...

- ▶ ¿Por qué se llama Python?
- ▶ ¿Quién usa Python?
- ▶ ¿Para qué sirve Python?
  - ▶ Principales características de Python
- ▶ ¿Por qué Python se está volviendo tan popular?
- ▶ ¿Por qué Python y no otro lenguaje?
- ▶ ¿Qué puede ofrecer Python al HPC?
  - ▶ Inconvenientes de Python
- ▶ Ejemplos

# ¿Por qué se llama Python?

Python debe su nombre a...



Monty Python

¿Quién usa Python?



# ¿Para qué sirve Python?

Prácticamente para cualquier cosa que se nos pueda ocurrir

# Desde páginas web...

mapa del sitio [accesibilidad](#) [contacto](#)

  **Departamento de  
Motopropulsión y  
Termofluidodinámica**

search site 

entrar

**INICIO** PERSONAL DOCENCIA INVESTIGACIÓN INFORMACIÓN GENERAL EVENTOS NOTICIAS

usted está aquí: [inicio](#)

**NAVEGACIÓN**

-  Inicio
-  Personal
-  Docencia
-  Investigación
-  Información general
-  Eventos
-  Noticias

**¡BIENVENIDOS!**

Este es el portal del Departamento de Motopropulsión y Termofluidodinámica de la Escuela Técnica Superior de Ingenieros Aeronáuticos de la Universidad Politécnica de Madrid (DMT-ETSIA-UPM)

**DIRECCIÓN**

ETSIA-DMT  
Pza. del Cardenal Cisneros, 3  
28040 Madrid.

[Plano de situación](#)

**ÚLTIMAS NOTICIAS**

 **OFERTA BECAS COLABORACIÓN**  
01/08/2007

 **Oferta de beca**  
16/07/2007

[Más noticias](#)

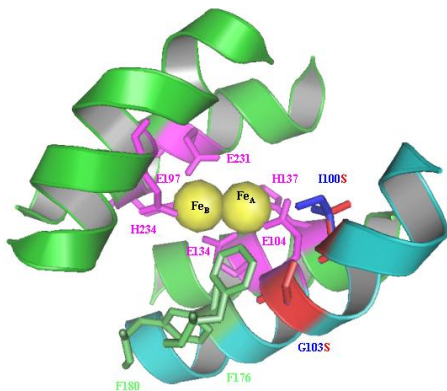
Octubre 2007

Do	Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sá
		1	2	3	4	5
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

 POWERED

Plone, Zope

...A utilidades para bioinformática



Pymol



# Principales características de Python

- ▶ Software Libre (Licencia estilo BSD)
- ▶ Interpretado
- ▶ Interactivo
- ▶ Multiparadigma
  - ▶ Procedimental
  - ▶ Modular
  - ▶ Orientado a Objetos
- ▶ Multiplataforma
- ▶ Especificación especialmente corta (IronPython, Jython, PyPy, Stackless)
- ▶ *Incluye las pilas*
- ▶ ...

## ¿Por qué Python se está volviendo tan popular

- ▶ Fácil de aprender
- ▶ Fácil de ampliar
- ▶ Consistente por diseño
- ▶ Impone un buen estilo de programación
- ▶ Soporta todas las prácticas propuestas por XP, Agile.

Porque es divertido

## ¿Por qué Python y no otro lenguaje?

- ▶ Fácilmente extensible
  - ▶ CPython, escrito en ANSI C
- ▶ Duck Typing (VS. Java y C++)
- ▶ Software Libre
- ▶ Excelente documentación

¿Qué pinta tiene código escrito en Python?

# Todo es un objeto

```
guillem@aiguaviva ~ $ python
Python 2.4.4 (#1, Sep 25 2007, 21:44:53)
[GCC 4.1.2 (Gentoo 4.1.2)] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license" ...
>>> import cmath
>>> i=cmath.sqrt(-1) #Los namespaces son objetos
>>> i.conjugate() #Los números son objetos
-1j
>>> i.imag
1.0
>>> i.real
0.0
>>> i+=3
>>> i
(3+1j)
```

## Definir funciones es muy fácil

```
>>> def sumauno(numero):  
...     return numero+1  
...  
>>> sumauno(i)  
(4+1j)
```

- ▶ No hay llaves ni ends, los niveles se definen por el sangrado.

## Documentación a la Matlab

```
>>> def docfunc():  
...     """Esta es una función documentada, a diferencia  
...     de Matlab la documentación de las funciones de  
...     Python es extraíble y formateable"""  
...     pass  
...
```

```
>>> help(docfunc)
```

```
Help on function docfunc in module __main__:
```

```
docfunc()
```

```
    Esta es una función documentada, a diferencia de  
    Matlab la documentación de las funciones de Python  
    es extraíble y formateable
```

## Una clase llamada pato

```
>>> class pato:
...     cantidad = 1
...     def haz_cua(self):
...         print "cua!"
...
...     def reproducete(self):
...         cantidad += 1
...
>>> estoesunpato=pato() #instancia de pato
>>> estoesunpato.cantidad
1
>>> estoesunpato.haz_cua()
cua!
```



# Duck Typing

Si algo anda como un pato y hace cua como un pato para mi va a ser un pato.

```
>>> estoesunpato=pato() #instancia de pato
>>> cuaqueador(estoesunpato)
cua!
>>> class guillem:
...     def haz_cua(self):
...         print "cua!"
...
>>> falsopato=guillem() #ese soy yo
>>> cuaqueador(falsopato)
cua!
>>> isinstance(falsopato,pato)
False
```

Para la función cuaqueador yo soy tan pato como un pato.

Y mucho más...

# ¿Qué puede ofrecer Python al HPC?

Python es lento,  $\sim 10\times C$ ; Python pretende completar C y Fortran, no sustituirlos.

Sirve para...

## Manejar la Complejidad

Wrappers, Interfaces, Prototipado, Scripting...

# Inconvenientes de Python (para HPC)

- ▶ Diseño *Single Thread* (GIL)!
- ▶ Implementación limpia vs. optimizada
- ▶ Librería estándar escrita en python (20 %-30 % C)
- ▶ Versatilidad vs. potencia.
- ▶ No hay una implementación propia de Arrays y Buffers
- ▶ Es interpretado (¿?)

# Soluciones a los inconvenientes

- ▶ Inlining (Weave)
- ▶ Extending (ctypes)
- ▶ Paralelo (PyMPI, ctypes, ParallelPython)
- ▶ PyPy
- ▶ Stackless
- ▶ Numpy, Scipy...

# Numpy

Es una extensión de Python que soporta arrays n-dimensionales

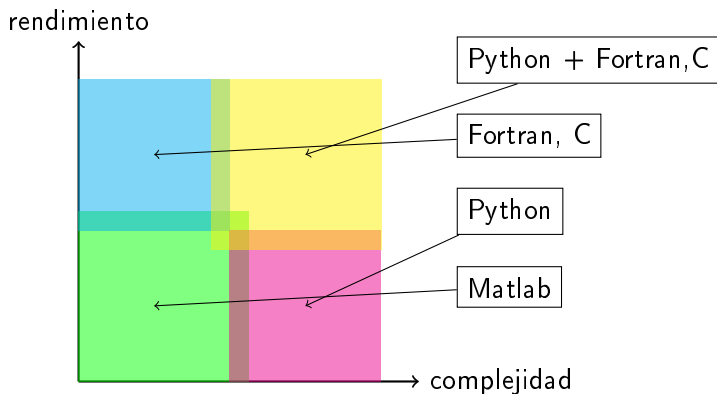
Es una maravilla, verdad verdadera. Lástima que no se pueda demostrar en una transparencia

## Una pequeña introducción

```
>>> import numpy as N
>>> x=N.array([[1,2,3,2],[2,3,4,3],
               [2,3,4,3],[3,2,3,4]], 'd')
>>> N.fft.rfft2(x)
array([[ 44.+0.j,  -6.+2.j,   0.+0.j],
       [-4.+0.j,  -2.+2.j,   0.+0.j],
       [-4.+0.j,  -2.-2.j,   0.+0.j],
       [-4.+0.j,   2.-2.j,   0.+0.j]])
>>> x.transpose()
array([[ 1.,  2.,  2.,  3.],
       [ 2.,  3.,  3.,  2.],
       [ 3.,  4.,  4.,  3.],
       [ 2.,  3.,  3.,  4.]])
```

## ¿Cuál es la idea entonces?

Introducir Python en HPC  $\Leftrightarrow$  Crear una aplicación multilenguaje.





# ¿Qué se gana añadiendo Python a C, Fortran?

- ▶ Namespaces
- ▶ Abstracción (Modularidad, OO)
- ▶ Añadir interactividad
- ▶ Autodocumentación
- ▶ Crear cajas negras
  - ▶ Si no tengo que saberlo no me lo cuentes
  - ▶ Si no tengo que verlo no me lo enseñes
  - ▶ Si algo funciona bien, recíclalo

# ¿Cómo se añade Python a C y Fortran?

## Haciendo Wrappers



Objetivo: crear un Matlab © muy personalizado.

- ▶ Ventajas
  - ▶ Añaden interactividad, potencia, versatilidad...
  - ▶ No hay que repetirlos
- ▶ Inconvenientes
  - ▶ Más decisiones de diseño
  - ▶ Requieren más esfuerzo

¿Por qué Python?

Porque en muchos casos:

- ▶ Los wrappers ya estarán hechos (lapack, blas, fftpack, mpi)
- ▶ Hacerlos requerirá un esfuerzo mínimo

Gracias a:

- ▶ **ctypes**
- ▶ **f2py** (Fortran)
- ▶ SWIG (C, C++)
- ▶ weave
- ▶ ...

Continuará...

# Charla técnica

- ▶ Python Vs. Matlab.
- ▶ Más sobre los wrappers.
- ▶ Arrays en C, Fortran y Python.
- ▶ GIL.
- ▶ Uso de F2Py.
- ▶ ctypes.
- ▶ Python en paralelo.